

Genuss und Sucht

Kompetenz

Genuss und Sucht

Kompetenzformulierung

Angehende Lehrer*innen können Maßnahmen ergreifen, um das physische, psychische und soziale Wohlergehen der Lernenden bei der Nutzung digitaler Medien zu gewährleisten.

Abgrenzung

Stufe

Taxonomie-Stufe

Spalte/Nummer im Gesamtdokument

Erläuterung

Begründung

Beispiel

Quellen

Lehrmaterial

Zusammenhang mit anderen Kompetenzen

Tagging

From:
<https://zendiph-weingarten.de/wiki/> - ZenDi Wiki



Permanent link:
<https://zendiph-weingarten.de/wiki/de/misc/weingarten-competence-model/pleasure-and-addiction>

Last update: 2023/11/22 16:57