

# Genuss und Sucht

## Kompetenz

Genuss und Sucht

## Kompetenzformulierung

Angehende Lehrer\*innen können Maßnahmen ergreifen, um das physische, psychische und soziale Wohlergehen der Lernenden bei der Nutzung digitaler Medien zu gewährleisten.

## Abgrenzung

## Stufe

## Taxonomie-Stufe

## Spalte/Nummer im Gesamtdokument

## Erläuterung

## Begründung

## Beispiel

## Quellen

## Lehrmaterial

## Zusammenhang mit anderen Kompetenzen

## Tagging

From:  
<https://zendi.ph-weingarten.de/wiki/> - ZenDi Wiki

Permanent link:  
<https://zendi.ph-weingarten.de/wiki/de/misc/weingarten-competence-model/pleasure-and-addiction>

Last update: 2023/11/22 16:57

