Genuss und Sucht

Kompetenz

Genuss und Sucht

Kompetenzformulierung

Angehende Lehrer*innen können Maßnahmen ergreifen, um das physische, psychische und soziale Wohlergehen der Lernenden bei der Nutzung digitaler Medien zu gewährleisten.

Abgrenzung

Stufe

Taxonomie-Stufe

Spalte/Nummer im Gesamtdokument

Erläuterung

Begründung

Beispiel

Quellen

Lehrmaterial

Zusammenhang mit anderen Kompetenzen

Tagging

From:
https://zendi.ph-weingarten.de/wiki/ - **ZenDi Wiki**

Permanent link:
https://zendi.ph-weingarten.de/wiki/de/misc/weingarten-competence-model/pleasure-and-addiction

Last update: **2023/11/22 17:57**