Hardware

Kompetenz

Hardware

Kompetenzformulierung

Ich kennen Hardware, mit deren Hilfe digitale Materialien (Bild, Audio, Video) erstellt werden können und kann diese bedienen.

Stufe

Basiskompetenz

Taxonomie-Stufe

2. Anwenden

Spalte/Nummer im Gesamtdokument

A/51

Erläuterung

Diese Kompetenz beschreibt die Fähigkeit, verschiedene Arten von Hardware zu kennen und bedienen zu können. Es geht darum die nötigen Werkzeuge und deren Bedienung zu verstehen und anwenden zu können.

Begründung

Diese Kompetenz ist für die Erstellung von digitalen Inhalten essentiell.

Beispiel

Erstellung eines Erklärvideos: Bild: Grafiktablett für handgezeichnete Diagramme/Illustrationen Audio: Hochwertiges Mikrofon Video: Kamera, Stativ, etc. ..

Quellen

Brandhofer et al., 2019.

Heine, S., Krepf, M. & König, J. Digital resources as an aspect of teacher professional digital competence: One term, different definitions – a systematic review. Educ Inf Technol 28, 3711–3738 (2023). https://doi.org/10.1007/s10639-022-11321-z

KMK, 2017.

Louise Starkey (2020) A review of research exploring teacher preparation for the digital age, Cambridge Journal of Education, 50:1, 37-56, DOI: 10.1080/0305764X.2019.1625867

Redecker et al., 2019.

Lehrmaterial

Lehrmaterial zu den unterschiedlichen Programmen, mit welchen in diesem Bereich gearbeitet werden kann, gibt es von den jeweiligen Anbietern.

Zusammenhang mit anderen Kompetenzen

Alle Kompetenzen welche unter dem Bereich „Digitale Ressourcen“ aufgelistet sind, beleuchten unterschiedliche Aspekte, welche für die Nutzung und Erstellung digitaler Medien und Ressourcen von Bedeutung sind. Diese Kompetenzen bauen aufeinander auf und bilden gemeinsam einen fundierten Ansatz für einen kompetenten Umgang mit digitalen Ressourcen im Bildungsbereich. Diese Basiskompetenzen zielen darauf ab, Lehrkräften notwendige Fähigkeiten zu vermitteln, um digitale Ressourcen effektiv nutzen zu können. Es soll ein umfassendes Verständnis für den Einsatz digitaler Ressourcen im Bildungsbereich erlangt/erworben werden.

Tagging

Medienerstellung, Hardwarekenntnisse, Audioerstellung, Tonerstellung, Bildbearbeitung, technische Fähigkeiten, Kreativität, digitale Werkzeuge.

From:
https://zendi.ph-weingarten.de/wiki/ - **ZenDi Wiki**

Permanent link:
https://zendi.ph-weingarten.de/wiki/de/misc/weingarten-competence-model/hardware

Last update: **2023/11/20 18:07**