Bildungsproblem

Kompetenz

Bildungsproblem

Kompetenzformulierung

Ich kann eine mediengestützte Lösung für ein Bildungsproblem entwickeln.

Stufe

Basiskompetenz

Taxonomie-Stufe

2.Anwenden

Spalte/Nummer im Gesamtdokument

A/78

Erläuterung

Diese Kompetenz beschreibt die Fähigkeit, mithilfe von Medien eine Lösung für ein Bildungsproblem zu entwickeln. Lehrkräfte sollen in der Lage sein, innovative Ansätze zu nutzen, um auf Bildungsherausforderungen zu reagieren und effektive mediengestützte Lösungen zu entwerfen.

Begründung

In der Bildung können verschiedene Probleme auftreten, sei es in Bezug auf den Zugang zur Bildung, die Qualität des Unterrichts oder die Anpassung an unterschiedliche Lernbedürfnisse. Die Entwicklung mediengestützter Lösungen kann dazu beitragen, diese Probleme anzugehen und die Bildungserfahrung zu verbessern.

Beispiel

Ein Lehrer stellt fest, dass einige seiner SuS Schwierigkeiten haben, komplexere mathematische Konzepte zu verstehen. Um dieses Bildungsproblem zu lösen, entwickelte er eine Lern-App in welcher

Schritt-für-Schritt-Erklärungen und Übungen zu diesen Konzepten geboten werden. Die App ermöglicht es den SuS in ihrem eigenen Tempo zu lernen und bietet zusätzliche Unterstützung bei Bedarf.

Quellen

Kerres, 2018.

KMK, (2021) Lehren und Lernen in der digitalen Welt. Die Ergänzende Empfehlung zur Strategie „Bildung in der digitalen Welt“. Opara Emmanuel Chinonso, Adalikwu Mfon-Ette Theresa, Tolorunleke Caroline Aduke (2023). ChatGPT for Teaching, Learning and Research: Prospects and Challenges. Glob Acad J Humanit Soc Sci; Vol-5, Iss-2 pp- 33-40

Lehrmaterial

Zusammenhang mit anderen Kompetenzen

Im Bereich „Medien(fach-)didaktische Kompetenzen“ im Unterbereich „Lehren & Lernen“ sind die Kompetenzen darauf ausgerichtet, Pädagogen die Fähigkeiten und Fertigkeiten zu erläutern, welche sie benötigen, um effektiv und effizient mit digitalen Medien zu lehren und zu lernen. Dabei decken diese Kompetenzen verschiedene Aspekte der Integration digitaler Medien in den Bildungsprozess ab und betonen die Fähigkeiten, digitale Lehrangebote zu planen, Lerninhalte auszuwählen, technische Voraussetzungen zu prüfen, Lehrziele zu formulieren und Lehr-Lernphasen zeitlich zu organisieren.

Tagging

Bildungsproblem, Mediengestützte Lösung, Bildungsherausforderungen, Innovative Ansätze, Effektive Lösungen, Mediengestützte Entwicklung.

From:
https://zendi.ph-weingarten.de/wiki/ - **ZenDi Wiki**

Permanent link:
https://zendi.ph-weingarten.de/wiki/de/misc/weingarten-competence-model/educational-problem

Last update: **2023/11/20 18:09**