

# Gestaltungsprinzipien Medien

## Kompetenz

Gestaltungsprinzipien Medien

## Kompetenzformulierung

Ich kann digitale Materialien unter Berücksichtigung der Gestaltungsprinzipien (insb. Text, Video, Audio, Bild) erzeugen.

## Stufe

Basiskompetenz

## Taxonomie-Stufe

2. Anwenden

## Spalte/Nummer im Gesamtdokument

A/32

## Erläuterung

Diese Kompetenz beschreibt die Fähigkeit, digitale Materialien (Text, Video, etc. ...), unter Beachtung der Gestaltprinzipien zu erstellen. Dabei geht es darum, die visuelle und inhaltliche Darstellung so zu wählen, dass sie ansprechend und effektiv ist.

## Begründung

Die Gestaltprinzipien sind grundlegende Konzepte im Design, welche sicherstellen, dass digitale Materialien ästhetisch ansprechend und leicht verständlich sind. Die bewusste Anwendung dieser Prinzipien verbessert die Kommunikation und Lernwirkung.

## Beispiel

Eine Lehrkraft möchte ein fachspezifisches Lehrvideo erstellen. Dabei beachtet sie unter anderem folgende Punkte: Text: Es werden klare Schriftarten verwendet, eine gut leserliche Formatierung

gewählt. Der Text wird in Abschnitte gegliedert. Es werden Überschriften verwendet, um die Struktur verständlicher zu machen. Video: Animationen und Diagramme werden verwendet, um Prozesse zu veranschaulichen. die Kameraführung muss ruhig sein. Die Sprache/der Ton sauber und verständlich. Audio: Evtl. Hintergrundmusik oder Soundeffekte, welche das Verständnis unterstützen. Bilder: Bilder visualisieren ein Thema. Es sollte auf eine Balance zwischen Bild und Text geachtet werden. etc. ...

## Quellen

Brandhofer et al., 2019.

KMK 2017.

Irina Engeness (2021) Developing teachers' digital identity: towards the pedagogic design principles of digital environments to enhance students' learning in the 21st century, European Journal of Teacher Education, 44:1, 96-114, DOI: 10.1080/02619768.2020.1849129

Kucher, T. (2021). Principles and best practices of designing digital game-based learning environments. International Journal of Technology in Education and Science (IJTES), 5(2), 213-223.  
<https://doi.org/10.46328/ijtes.190>

## Zusammenhang mit anderen Kompetenzen

Alle Kompetenzen welche unter dem Bereich „Digitale Ressourcen“ aufgelistet sind, beleuchten unterschiedliche Aspekte, welche für die Nutzung und Erstellung digitaler Medien und Ressourcen von Bedeutung sind. Diese Kompetenzen bauen aufeinander auf und bilden gemeinsam einen fundierten Ansatz für einen kompetenten Umgang mit digitalen Ressourcen im Bildungsbereich. Diese Basiskompetenzen zielen darauf ab, Lehrkräften notwendige Fähigkeiten zu vermitteln, um digitale Ressourcen effektiv nutzen zu können. Es soll ein umfassendes Verständnis für den Einsatz digitaler Ressourcen im Bildungsbereich erlangt/erworben werden.

## Tagging

Medienerstellung, Gestaltungsprinzipien, Digitale Materialien, Content-Erstellung, Texterstellung, Videoerstellung, Audioerstellung, Bildbearbeitung.

From:  
<https://zendi.ph-weingarten.de/wiki/> - ZenDi Wiki

Permanent link:  
<https://zendi.ph-weingarten.de/wiki/de/misc/weingarten-competence-model/design-principles-media>

Last update: 2023/10/16 09:59

