

Grundlegende Instructional Design-Modelle

Kompetenz

Grundlegende Instructional Design-Modelle

Kompetenzformulierung

Ich kann auf der Grundlage von Instructional Design Modellen eigene digitale Lehrangebote erstellen und deren Potenziale anhand unterschiedlicher Modelle (z.B. Gagné's nine events of instruction, ADDIE, 4C/ID) bewerten.

Stufe

Basiskompetenz

Taxonomie-Stufe

2. Anwenden

Spalte/Nummer im Gesamtdokument

A/64

Erläuterung

Diese Kompetenz beschreibt die Fähigkeit, eigene Lernangebote nach unterschiedlichen Instructional Design-Modellen, erstellen zu können. Es geht zudem um das Verständnis, von Instructional Design-Modellen.

Begründung

Instructional Design-Modelle haben sich bewährt, um Lehrangebote effektiv zu erstellen. Diese Modelle bieten eine klare Struktur. Die Kompetenz, verschiedene Modelle wie Gagnes neun Events of Instruction, ADDIE oder 4C/ID zu nutzen, ermöglicht es Lehrkräften, Lehrangebote gezielt zu entwickeln und deren Wirksamkeit zu evaluieren.

Beispiel

Erstellung eines Online-Lernmoduls: ADDIE-Modell, um den Designprozess systematisch zu durchlaufen. 4C/ID-Modell für komplexe Aufgaben, um das kognitive Lernen zu fördern.

Quellen

Branch, RM (2009). Instructional Design: The ADDIE Approach. Springer.

Gagné, R., M.; Wagner, W.W., Golas, K.C., & Keller, J.M. (2005). Principles of instructional design, 5th ed. United States: Thomason Wandsworth.

Lehrmaterial

Zusammenhang mit anderen Kompetenzen Im Bereich „Medien(fach-)didaktische Kompetenzen“ im Unterbereich „Lehren & Lernen“ sind die Kompetenzen darauf ausgerichtet, Pädagogen die Fähigkeiten und Fertigkeiten zu erläutern, welche sie benötigen, um effektiv und effizient mit digitalen Medien zu lehren und zu lernen. Dabei decken diese Kompetenzen verschiedene Aspekte der Integration digitaler Medien in den Bildungsprozess ab und betonen die Fähigkeiten, digitale Lehrangebote zu planen, Lerninhalte auszuwählen, technische Voraussetzungen zu prüfen, Lehrziele zu formulieren und Lehr-Lernphasen zeitlich zu organisieren.

Tagging

Grundlegende Instructional Design-Modelle, Lehrdesign, Gagnes nine events, ADDIE-Modell, 4C/ID-Modell, Digitale Lehrangebote.

From: <https://zendi.ph-weingarten.de/wiki/> - ZenDi Wiki

Permanent link: <https://zendi.ph-weingarten.de/wiki/de/misc/weingarten-competence-model/basic-instructional-design-models>

Last update: **2023/11/20 17:08**

