

User experience

Kompetenz

User Experience

Kompetenzformulierung

Ich kann erklären, was ein ansprechendes Nutzungserlebnis (User Experience) beinhaltet (u.a. ästhetische und emotionale Faktoren wie eine ansprechende Gestaltung, Aspekte der Vertrauensbildung oder Spaß bei der Nutzung).

Stufe

Fortgeschrittenen Kompetenz

Taxonomie-Stufe

1. Erläutern

Spalte/Nummer im Gesamtdokument

A/44

Erläuterung

Diese Kompetenz bezieht sich auf das Verständnis von Merkmalen, welche ein ansprechendes Nutzungserlebnis in digitalen Produkten oder Anwendungen ausmachen. Zum Beispiel die ästhetischen und die emotionale Faktoren oder eine attraktive Gestaltung.

Begründung

Es ist ein entscheidender Faktor für den Erfolg digitaler Produkte. Verstehen, was ein ansprechendes Nutzungserlebnis ausmacht, ermöglicht es, Produkte zu entwickeln, die die Bedürfnisse und Erwartungen der Benutzer erfüllen.

Beispiel

Ein Pädagoge erklärt, wie man eine benutzerfreundliche Website oder App gestaltet.

Quellen

Lehrmaterial

Zusammenhang mit anderen Kompetenzen

Tagging

User Experience, Nutzungserlebnis, Benutzerfreundlichkeit, digitale Produkte, Webdesign.

From:
<https://zendi.ph-weingarten.de/wiki/> - ZenDi Wiki

Permanent link:
<https://zendi.ph-weingarten.de/wiki/de/misc/weingarten-competence-model/ac-06-user-experience>

Last update: **2023/11/21 11:01**

