

Inhalte einer Veranstaltung (wöchentlich) auf digital-mediale Weise zusammenzufassen

Für das Zusammentragen von Veranstaltungen gibt es eine Vielzahl digital-mediale Tools und Techniken. Für die Fixierung und Wiederholung der Inhalte soll ein Medienprojekt umgesetzt werden.

Dieses Beispiel soll eine **Ideen für den digitalen, hochschuldidaktischen Einsatz in Lehrveranstaltungen** darstellen und entspricht **nicht** den entwickelten Standards (z. B. zeitlicher Umfang) der [verbindlichen Medienprojekte](#). Es wurde anhand bestehender Lehrveranstaltungen und deren Good-Practice-Erfahrungen entwickelt und orientiert sich an der [Leitstruktur für die Implementierung von Medienprojekte in Lehrveranstaltungen](#).

ZURÜCK ZU DEN GENERISCHEN BEISPIELEN

Kontext: Generisches Beispiel anwendbar auf eine beliebigen Veranstaltung

Implementierung eines Medienprojekts in Lehrveranstaltungen. Inhalte einer Veranstaltung sollen auf digital-mediale Weise zusammengefasst werden. Auf diese Weise beschäftigen sich Studierende nicht nur inhaltlich mit der Veranstaltung, sondern erproben zudem digitale Tools und Techniken zur Aufbereitung.

FÜR FOLGENDE LEHRVERANSTALTUNG GEEIGNET: Seminar und Vorlesung

ZIEL: Erproben digitaler Tools und Techniken zur Nachbereitung von Inhalten der Veranstaltung.

MEDIENPROJEKT: Medienentwicklungsprojekt

Aspekte der Lehrveranstaltungsplanung

ORIENTIERUNG UND FACHLICHE KLÄRUNG

In diesem Beispiel entscheiden sich Lehrende zu Beginn dazu, ein [Medienentwicklungsprojekt](#) von den Studierenden entwickeln zu lassen. Dabei soll es thematisch darum gehen, dass Studierende die **Inhalte der Veranstaltung (wöchentlich) auf digital-mediale Weise zusammenzufassen**. Ziel soll beispielsweise die Vorbereitung auf das Lernen für die Modulprüfung sein. Diese Zusammenfassung kann von Lehrenden je nach Umfang entweder einmalig (bspw. als Alternative zu einer einmaligen Abgabe, eines Referates oder einer Präsentation) erfolgen oder wöchentlich eingesehen werden.

MEDIENDIDAKTISCHE AUFBEREITUNG

Lehrende entscheiden sich für die Lernprozesse der Fixierung und Wiederholung. Die [Leitstruktur](#) bietet je nach Lernprozess eine Sammlung an Tools und Techniken. Vor diesem Hintergrund lassen die Lehrenden den Studierenden freie Wahl bezüglich der Tools und Techniken zur Umsetzung. Lehrende verdeutlichen, dass sie bei fachlichem Klärungsbedarf zur Veranstaltungszeit (oder bspw. in Sprechstunden) zur Verfügung stehen und verweisen bei mediendidaktischen und medientechnischen Fragen auf die [verschiedenen Unterstützungsangebote](#).

Für Studierende beginnt hier die [Planung](#) ihres Medienprojekts als Teil ihrer Learner Journey.

KONZEPTUELLE ÜBERLEGUNGEN - RAHMENBEDINGUNGEN

Lehrende legen in den Rahmenbedingungen fest, ob Studierende in Einzelarbeit vorgehen sollen oder ob die Arbeit auch in Kleingruppen stattfinden darf. Außerdem ist das Projekt an keinen bestimmten Raum gebunden und für die Umsetzung kann sowohl die Veranstaltungszeiten als auch Selbstlernzeiten genutzt werden. In diesem Beispiel handelt es sich um die Nachbereitungszeit (Selbstlernzeit), in der Studierende die Veranstaltungsinhalte zusammenfassen. Die Lehrenden informieren die Studierenden über den Ablauf und die Rahmenbedingungen (Anforderungen, etc.).

Hier [planen \(Learner Journey\)](#) Studierende ihr Medienprojekt unter den konzeptuellen Vorgaben.

MEDIENFACHDIDAKTISCHE UMSETZUNG

Die Studierenden entscheiden selbstständig, mit welchen Tools und Techniken sie die Inhalte der vorausgegangenen Veranstaltung aufbereiten (H5P, Video, Audio, ...). Während Studierende das Medienprojekt umsetzen, begleiten Lehrende fachlich, was bspw. in Sprechstunden geschehen kann. Bei mediendidaktischen und medientechnischen Schwierigkeiten und Fragen, wenden sich Studierende selbstständig an die [verschiedenen Unterstützungsangebote](#) (CoLiLab, Selbstlernkurse, ...).

An dieser Stelle machen sich die Studierenden im Rahmen ihrer Learner Journey an die [Umsetzung](#) des Medienprojekts.

REFLEXIONSPHASEN

Durch die Strukturierung der Lehrveranstaltung legen Lehrende fest, wann sie zur Beratung zur Verfügung stehen. Nach der Beurteilung durch Lehrende wird deren Feedback von den Studierenden reflektiert. Studierende dokumentieren, wann sie welches Feedback oder eines der Unterstützungsangebote benötigen. Auf individuelle Coachings, Fachberatungen oder Unterstützung bei der digital-medialen Umsetzung kann im gesamten Verlauf hingewiesen werden. Auch im Rahmen der Beurteilung des Medienprojekts durch Lehrende, soll reflektiert werden. Hierfür stehen [Vorlagen](#) zur Verfügung.

Als Teil der [Learner Journey](#) der Studierenden steht in der [Nachbereitungsphase](#) die Reflexion des eigenen Projekts und die Beurteilung durch Lehrende im Vordergrund.

Damit Studierende ihren Medienkompetenzzuwachs mitverfolgen und im [E-Portfolio dokumentieren](#) können, steht ihnen der [KomDiKoLa](#) zur Verfügung..

From:

<https://zendi.ph-weingarten.de/wiki/> - **ZenDi Wiki**

Permanent link:

<https://zendi.ph-weingarten.de/wiki/de/misc/tegodi-collection/example1>

Last update: **2023/12/22 12:09**

