Drag and Drop-Aufgaben mit H5P

Mit einem Webbrowser und H5P lassen sich u. a. Drag and Drop-Aufgaben erstellen. Diese Funktion ermöglicht viele Formen, um auf ansprechende Weise das Zuordnen von Begriffen oder Bildern zu einem oder mehreren Feldern kreativ umzusetzen.

Kurzvorstellung der Funktion

Mit dem Inhaltstyp „Drag and Drop“ lassen sich in H5P Aufgaben umsetzen, bei denen den Lernenden ermöglicht wird, einen Text oder ein Bild über die Bildschirmoberfläche zu ziehen und auf einer oder mehreren entsprechenden sog. Dropzonen abzulegen. Die Objekte werden hierfür mit der Maus oder dem Touchpad frei auf dem Bildschirm bewegt. Durch Betätigen des Überprüfen-Knopfs wird das Ergebnis ausgewertet. Dabei werden die richtigen und falschen Lösungen entsprechend farbig markiert. Zusätzlich kann ein kurzer Text eingeblendet werden, der Lösungshinweise für einen erneuten Versuch oder Feedback gibt. Es können je nach Anteil der richtigen Lösungen unterschiedliche Rückmeldungen eingestellt werden.

Dieses Beispiel soll eine **Ideen für den digitalen, hochschuldidaktischen Einsatz in Lehrveranstaltungen** darstellen und entspricht **nicht** den entwickelten Standards (z. B. zeitlicher Umfang) der verbindlichen Medienprojekte. Es wurde anhand bestehender Lehrveranstaltungen und deren Good-Practice-Erfahrungen entwickelt.

ZURÜCK ZU DEN GENERISCHEN BEISPIELEN

Einsatz- /Verwendungsbereich (Lernziele und Kompetenzen)

Studiengang

Der Einsatz unterscheidet sich zwischen dem Sekundarstufenlehramt und dem Grundschullehramt nicht in nennenswerter Weise. Für Schülerinnen und Schüler dieser Lehrämter müssen die Inhalte altersgerecht angepasst sein. Das beeinflusst vor allem im Grundschullehramt den Umfang der Textinhalte. Es handelt sich um einen einsteigerfreundlichen H5P-Inhalt, wenn auch nicht um den simpelsten.

Studienfach

Überall, wo Zuordnungsaufgaben nützlich sind, kann dieser Inhalt verwendet werden. Zuordnungen zur Kategorie von Wörtern in den Sprachen, zu Tierstämmen in der Biologie oder zu Reinstoffen und Mischungen in der Chemie sind denkbar. Dementsprechend ist die Nutzung zur Wiederholung fruchtbarer als jene zum Erwerb von Wissen. Die fehlende Möglichkeit einen Erklärtext mitzuliefern, macht diesen Inhalt insbesondere in Kombination mit anderen Inhalten wie der interaktiven Präsentation attraktiv.

Grundvoraussetzungen

Vorwissen

Bei der Erstellung sind Kenntnisse im Umgang mit H5P hilfreich, aber nicht erforderlich.

Nutzungsbedingungen

Das H5P-Paket kann lokal vorliegen oder auf einer kompatiblen Plattform zur Verfügung gestellt werden. Bei einer lokalen Nutzung ist keine Internetverbindung erforderlich, andernfalls sind ein Internetzugang und Zugang zur Hostplattform notwendig. Im Falle der PH ist die Plattform in aller Regel Moopaed. Hostplattformen sind beispielsweise Moodle oder Wordpress. Zur Nutzung ist ein Gerät notwendig, das über einen modernen Browser verfügt. Toucheingabe oder eine Maus sind erforderlich. Eine Tastatur erleichtert den Umgang mit den Inhalten. In den meisten Fällen ist ein größerer Bildschirm von Vorteil. Damit wird die Nutzererfahrung über Handies und Tablets zu Laptops und PCs besser. Die Nutzung von H5P ist grundsätzlich kostenlos. Zur Erstellung oder Anwendung ist weder eine Registrierung noch eine Lizenz erforderlich. Bei Drittanbietern oder eingebetteten Inhalten können deren Nutzungsbedingungen sich von den hier genannten unterscheiden.

Anknüpfungspunkte in Lehrveranstaltungen und Schule

Bei der Nutzung ist die Einzelarbeit die wahrscheinlichste. Auch Partnerarbeit kann bei der Lösung sinnvoll sein, dann muss der Bildschirm aber groß genug sein, damit nicht nur eine nutzende Person den Überblick behält. Zudem sollte der Arbeitsauftrag für beide Personen getrennte Aufgaben beinhalten. Bei der Erstellung ist eine Partner- oder Gruppenarbeit denkbar, diese muss dann aber sinnvoll gestaltet sein. Das heißt, dass jede/r etwas dediziertes zu tun hat bspw. Recherche, Einstellung, Zeitmanagement, ...

Zeitaufwand

Lehrende und Studierende werden in der Erstellung je nach Umfang zwischen 20 Minuten und zwei Stunden liegen. In der Schule müssen mindestens zehn Minuten eingeplant werden, wobei Medien wie Bilder dann schon vorgegeben sein sollten.

Bearbeitung

Für die Bearbeitung sind abhängig vom Umfang zwischen fünf und zehn Minuten Bearbeitungszeit erforderlich.

From:
https://zendi.ph-weingarten.de/wiki/ - **ZenDi Wiki**

Permanent link:
https://zendi.ph-weingarten.de/wiki/de/misc/tegodi-collection/example10

Last update: **2023/12/11 18:27**