

Learning Nugget: TEgoDi-Werkstatt Podcast (Teil 2)

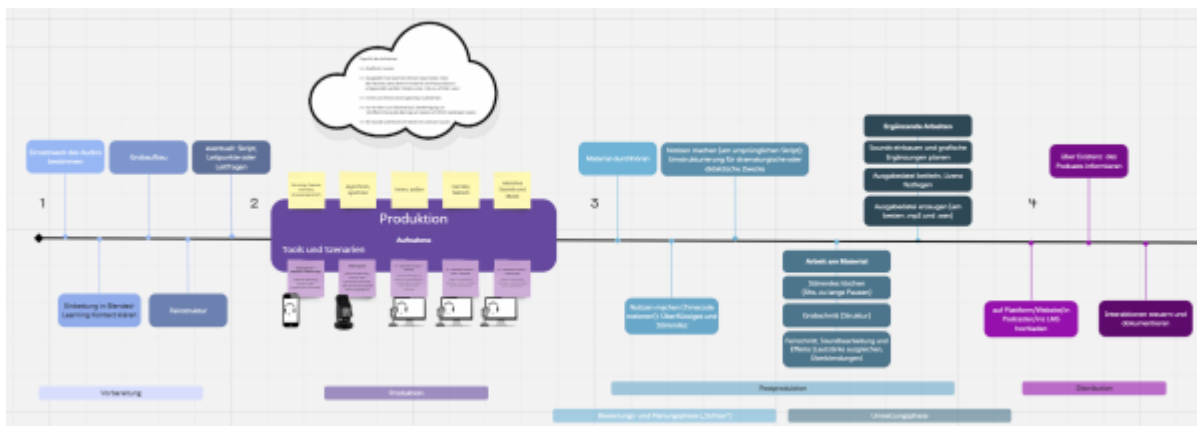
Die TEgoDi-Werkstatt ermöglichte eigene Projekte im Rahmen der Learning Nuggets begleitet umzusetzen. Im Rahmen dieser zweiteiligen Podcast-Werkstatt wurden erste Ergebnisse zu Ideen der Teilnehmenden vorgestellt und sich vertiefend mit diesen auseinandergesetzt. Es wurde sich über ausgetauscht und gezielte Fragen zur (Weiter-)Arbeit an den eigenen Projekten gestellt.

Dieser Beitrag ist eine Aufbereitung des Begleitmaterials des Learning Nuggets „TEgoDi-Werkstatt Podcast (Teil 2)“ vom 18.7.2022.

Die ersten Ergebnisse haben gezeigt, dass Vorbereitungszeit eingeplant werden muss für eine effektive Vorgehensweise. Zudem ist ein Prozessplan wichtig, um frühzeitig Stolpersteine identifizieren zu können. Es wurde noch einmal auf technische und Umsetzungsfragen eingegangen. Hierfür wurde noch einmal auf die allgemeinen Tipps und Tricks aus dem [Learning Nugget: TEgoDi-Werkstatt Podcast \(Teil 1\)](#) und zum Storytelling, das im [Learning Nugget: Storytelling für Videos und Podcasts](#) vorgestellt wurde, eingegangen.

Idealisierter Ablauf der Podcasterstellung

Zur asynchronen Unterstützung der eigenen Podcast-Vorhaben wurde ein Miro-Board erstellt, in dem alle Phasen und Schritte zusammengefasst aufgezeigt werden. Dieses sollte als Reflexionstool eingesetzt werden. Für die Weiterarbeit an den Projekten wurde nochmal auf Schlüsselmomente der Visualisierung eingegangen.



— Hinweis: Dieses Learning Nugget wurde von Marion Susanne Visotschnig und Stefanie Claußen für das Projekt TEgoDi erstellt. Die Materialien wurden von TEgoDi für das ZenDi-Wiki aufbereitet und überführt.

Last update: 2023/12/20 13:45 de:misc:event-repo:learning-nuggets-podcast-part2 <https://zendi.ph-weingarten.de/wiki/de/misc/event-repo/learning-nuggets-podcast-part2>

From: <https://zendi.ph-weingarten.de/wiki/> - **ZenDi Wiki**

Permanent link: <https://zendi.ph-weingarten.de/wiki/de/misc/event-repo/learning-nuggets-podcast-part2>

Last update: **2023/12/20 13:45**

