

Learning Nuggets: H5P in moopaed - Interaktive Lehr-Lernmaterialien erstellen

Die an der Pädagogischen Hochschule Weingarten genutzte Lernplattform moopaed basiert auf moodle. Ein Plugin, das bereitgestellt wird, ist H5P. In dem Learning Nugget demonstriert, wie sich hiermit interaktive Lehr-Lernmaterialien erstellen lassen.

Dieser Beitrag ist eine Aufbereitung des Begleitmaterials des Learning Nuggets „H5P in moopaed - Interaktive Lehr-Lernmaterialien erstellen“ vom 08.11.2021.

Möglichkeiten und Anwendungsbereiche

H5P ist eine vielseitige Software zur Erstellung und Ergänzung digitaler Lernangebote. Mit offenen Werkzeugen lassen sich kostenfreie Inhalte unter freien Lizenzen erstellen und modifizieren. Die browserbasierte Plattform, basierend auf JavaScript, ist plattformunabhängig, erfordert jedoch eine Installation auf einem Server oder die Verwendung von Plugins für Lernplattformen wie Moodle oder ILIAS. Die Nutzung von H5P ist auch offline möglich, da Inhalte als HTML-Dateien exportiert werden können. Verschiedene Editoren, wie der quelloffene Lumi-Editor, erleichtern die Erstellung, wobei Programmierkenntnisse nicht zwingend erforderlich sind.

H5P bietet eine breite Palette kreativer Möglichkeiten, insbesondere durch die Kombination verschiedener Inhalte (Content Types). Beispiele sind:

- interaktive Videos
- Image Hotspot
- Branching Scenario

Die Anwendungsbereiche von H5P sind vielfältig:

- **Studienleistungen in Seminaren:** Erstellung digitaler Lernangebote mit Lehrenden als Verwalter der Zugriffsrechte.
- **Anreicherung von Präsentationen:** Hinzufügen von Querverweisen, Zusatzmaterial und Erklärung
- **Online-Formate:** Effektive Nutzung für Abfragen, Wiederholungen und Zusatzmaterial.
- **Anreicherung von Videos:** Verlinkungen, Kapitel, Fragen und Anmerkungen für YouTube- oder externe Videos.

Insgesamt macht H5P als Lernsoftware durch die Kombination bewährter Aufgabenformate und interaktiver Inhalte einen attraktiven Eindruck.

Anhand des Good-Practice-Beispiels „Schulteich im Tiefgang: Aus der Perspektive des Tool-Entwicklers“ wurde den Teilnehmenden schrittweise vorgestellt, was mit H5P in moopaed alles möglich ist, wie H5P funktioniert und auf was man bei der Gestaltung von interaktiven Materialien alles achten sollte/kann. Mit einer bereitgestellten digitalen Materialbox konnten die Teilnehmenden

anschließend bereits ihr eigenes kleines Tool erstellen.

Angehörigen der PH Weingarten werden dieses Beispiel mit Materialbox und weitere Good-Practice-Beispiele auf [moopaed](#) in einem Begleitkurs zur Verfügung gestellt. Direktlink zum [interaktiven Lehrgang](#) und zur [Materialbox mit Übungen zu und mit H5P](#)

Good-Practice-Beispiel: Schulteich im Tiefgang: Aus der Perspektive des Tool-Entwicklers

Schulteich im Tiefgang

Eine interaktive Präsentation in H5P zum forschend-entdeckenden Lernen

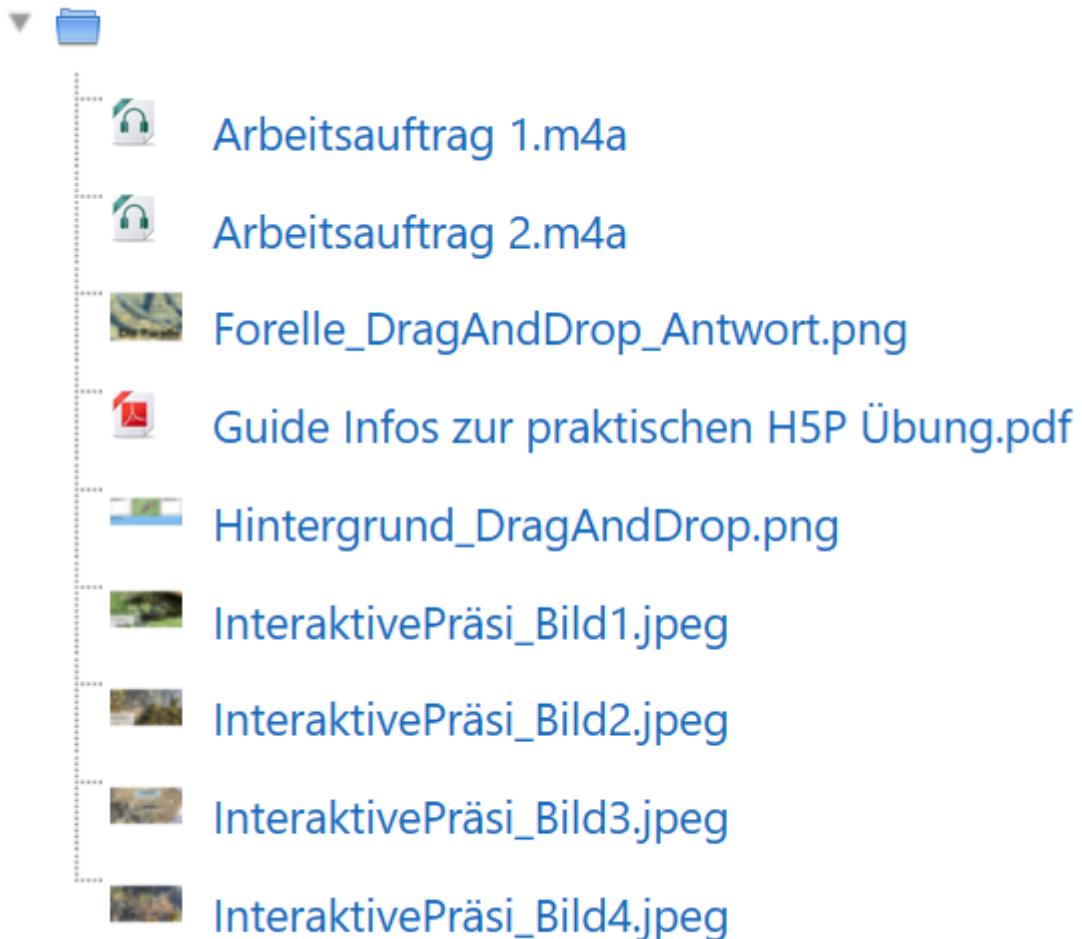
aus der Meta-Perspektive eines „Content Creators“ (Tool-Entwicklers)

INFO'S

- Bedienelemente
- Forschend-entdeckendes Lernen
- „How To“-Tutorials zu diesem Tool
- Autoreninformationen

START
Hier klicken

Materialbox: Übungen mit H5P



Überblick, Infos & Tutorials

- Folgender Überblick zeigt, welche [interaktiven Inhaltstypen/ Lehr-Lernmaterialiformate mit H5P](#) zur Verfügung stehen.
- [Infos zu H5P und Online-Fortbildungen beim Landesmedienzentrum Baden-Württemberg](#)
- [H5P im Überblick mit Tutorials und Beispielen](#)
- [YouTube-Video von Oliver Tacke: Was ist H5P](#)
- Weitere [Good-Practice-Beispiele zu den verschiedenen Inhaltstypen, Ideen zu Umsetzungsmöglichkeiten und Informationen zu den verbindlichen Medienprojekten an der PH Weingarten](#)

— Hinweis: Dieses Learning Nugget wurde von Anna-Lisa Max für das Projekt [TPACK 4.0](#) erstellt. Die Materialien wurden von von TEgoDi für das ZenDi-Wiki aufbereitet und überführt.

From: <https://zendi.ph-weingarten.de/wiki/> - **ZenDi Wiki**

Permanent link: <https://zendi.ph-weingarten.de/wiki/de/misc/event-repo/learning-nuggets-moopaed-and-h5p>

Last update: **2024/01/17 16:03**

