

# Learning Nuggets: CoLiLab - ein Makerspace für jeden!

Im CoLiLab lassen sich Video- oder Audioproduktion durchführen, 3D-Objekte drucken & vieles mehr! Welche Möglichkeiten das CoLiLab bietet und wie man es nutzen kann, wurde im ersten Learning Nugget vorgestellt.

Dieser Beitrag ist eine Aufbereitung des Begleitmaterials des Learning Nuggets „CoLiLab - ein Makerspace für jeden!“ vom 15.04.2021. Das CoLiLab wurde inzwischen von TEgoDi erweitert und ausgebaut. Mehr hierzu finden Sie unter <https://colilab.ph-weingarten.de>

Sie wollen/sollen ein Medienprojekt für ihr Studium, Ihre Lehre oder den Unterricht umsetzen? Ihnen fehlt dafür aber das richtige Equipment und ein Ort? Dann sind Sie - egal aus welchem Fach - bei uns genau richtig! Im CoLiLab können Sie Ihre Video- oder Audioproduktion durchführen, 3D-Objekte drucken & vieles mehr! Welche Möglichkeiten Sie haben und wie Sie das CoLiLab nutzen können, erfahren Sie hier!

## 1. Was ist das CoLiLab?



Offene Räume



Frei verfügbare  
Medien & Geräte



Ideen & Projekte  
realisieren



Freies, kollaboratives  
Arbeiten

FRAUNHOFER IAO (2018): *Bauhof und Arbeitsumgebung von KMU/ in Baden-Württemberg als Makerspaces*. <http://publfix.fraunhofer.de/documents/M-387108.html>

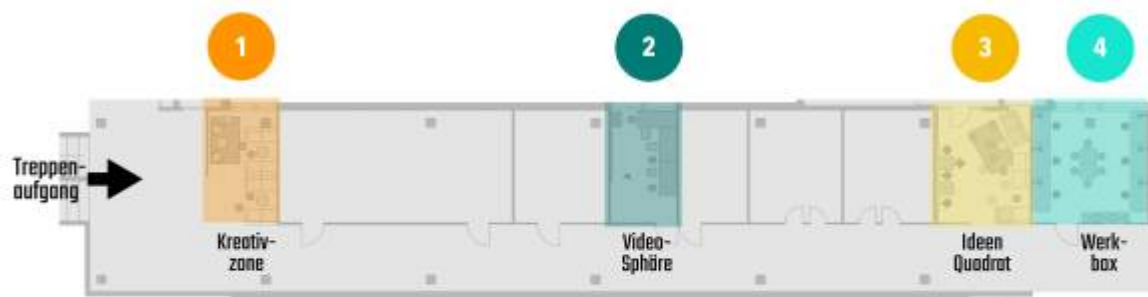
## 2. Warum gibt es das CoLiLab?

- Medienfachdidaktische Kompetenzen „in Action“ fördern
- Raum für kollaboratives und kreatives, projektbasiertes Arbeiten an nachhaltigen und innovativen Produkten ermöglichen
- Ziel: Geräte, Software und Unterstützungsmaterialien jedem zur Verfügung stellen
- Personen mit der gleichen Idee interdisziplinär zusammenbringen

### 3. Warum gibt es das CoLiLab?



### 4. Wo finde ich das CoLiLab?



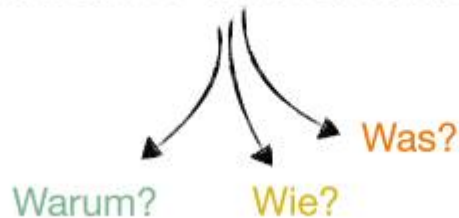
Das CoLiLab befindet sich im 2. Stock des NZ (naturwissenschaftliches Zentrum) und besteht aus zwei offenen (1 & 3) und zwei geschlossenen Bereichen (2 & 4).

### 5. Welche Möglichkeiten bietet das CoLiLab?

Welche Geräte und Software sind vor Ort und was kann man?

Vermittler/ vermittelndes  
Element zur Unterstützung  
zwischenmenschlicher  
Kommunikation

## Produktion analoger und digitaler **Medien** für den Einsatz als Lehr-Lernmaterial im Fachunterricht/ in Lernangeboten



amit alles

Analoge & digitale

## Medien



**Visuell**



**Auditiv**



**Haptisch**

machen?



**Visuell**

abbildhaft/ imaginär:  
realgetreu oder schematisch-typisierend

### Statisch:

- Abbildung/ Illustrationen
- Fotografie (2D/ 360° Bilder)
- Grafik
- Symbol
- Zeichen
- Text
- etc.



## Visuell

abbildhaft/ imaginär:  
realgetreu oder schematisch-typisierend

### Statisch:

- Abbildung/ Illustrationen
- Fotografie (2D/ 360° Bilder)
- Grafik
- Symbol
- Zeichen
- Text
- etc.



Illustrationen



### Illustrationen/ Abbildungen/ Skizzen (Arbeitsblätter, Erklärvideos, interaktive Übungen etc.)



iPad App: **Procreate**  
(Stift notwendig)



Grafiktablet  
XP-PEN Artist 12





## Visuell

abbildhaft/imaginär;  
realgetreu oder schematisch-typisierend

### Statisch:

- Abbildung/ Illustrationen
- Fotografie (2D/ 360° Bilder)
- Grafik
- Symbol
- Zeichen
- Text
- etc.



Fotografie

## Fotografien

(Arbeitsblätter, Erklärvideos, interaktive Übungen etc.)



- ▶ Kamera  
(Spiegelreflexkamera,  
Handy, iPad etc.)
- ▶ Stativ
- ▶ Beleuchtung (Reinleuchten,  
Softbox etc.)
- ▶ Aufnahmetisch
- ▶ Bei Bedarf  
Nachbearbeitung am PC





## Visuell

abbildhaft/ imaginär:  
realgetreu oder schematisch-typisierend

**Statisch:**

- Abbildung/ Illustrationen
- Fotografie (2D/ 360° Bilder)
- Grafik
- Symbol
- Zeichen
- Text
- etc.

360° Bilder



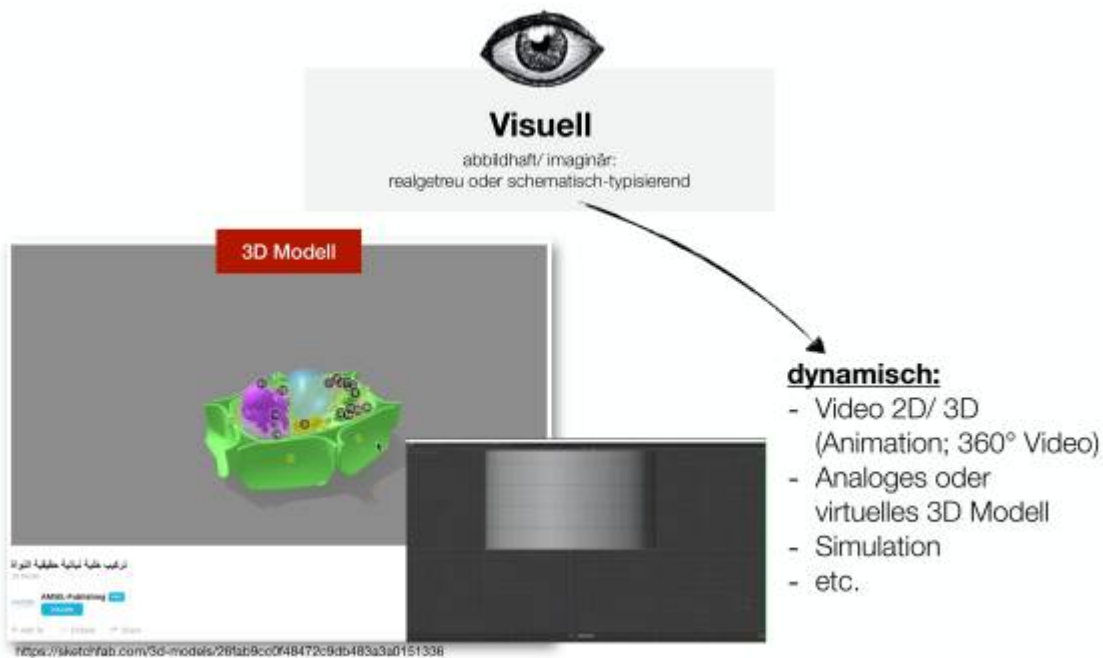
**360° Fotografie & Video**  
(Aufnahme realistischer Szenen, Erklärvideos, interaktive Übungen etc.)



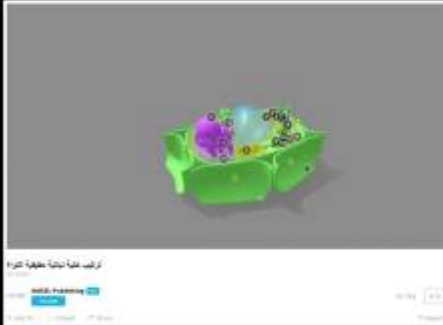
▶ 360° Kamera (Ricoh)  
▶ Tripod  
▶ Bei Bedarf App zur Steuerung







### 3D Modellierung (für Fortgeschrittene) (Virtuelle Modellarbeit, als Basis für AR Anwendungen etc.)



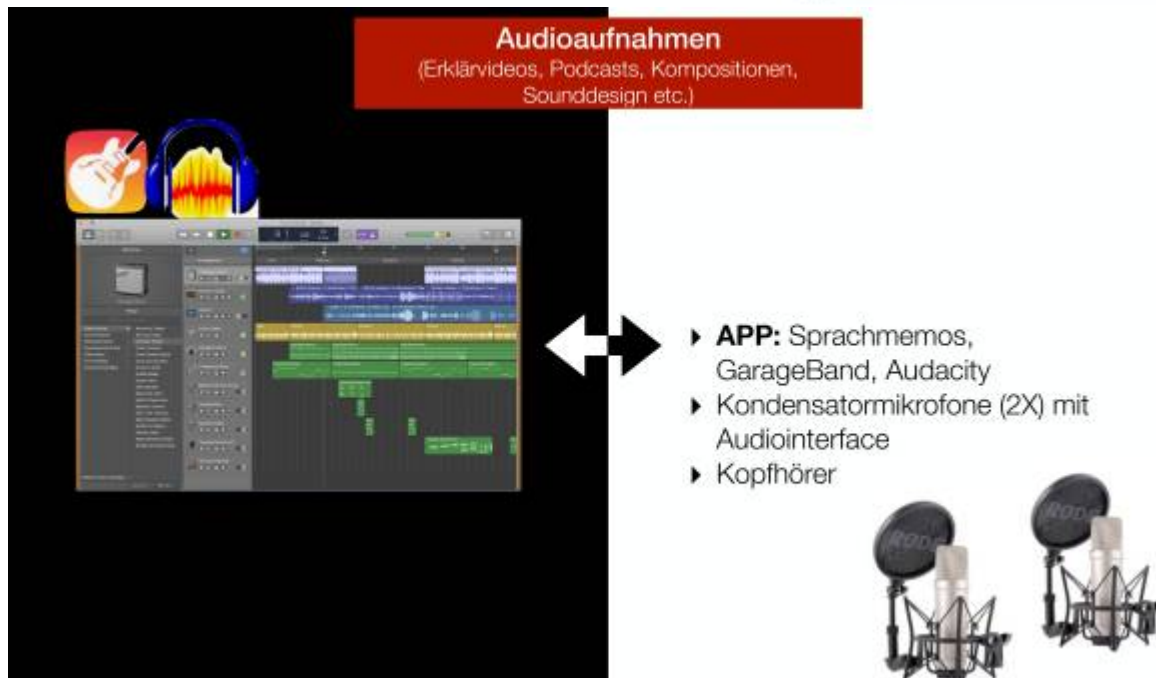
- ▶ Blender (kostenlos)
- ▶ Fusion 360
- ▶ etc.



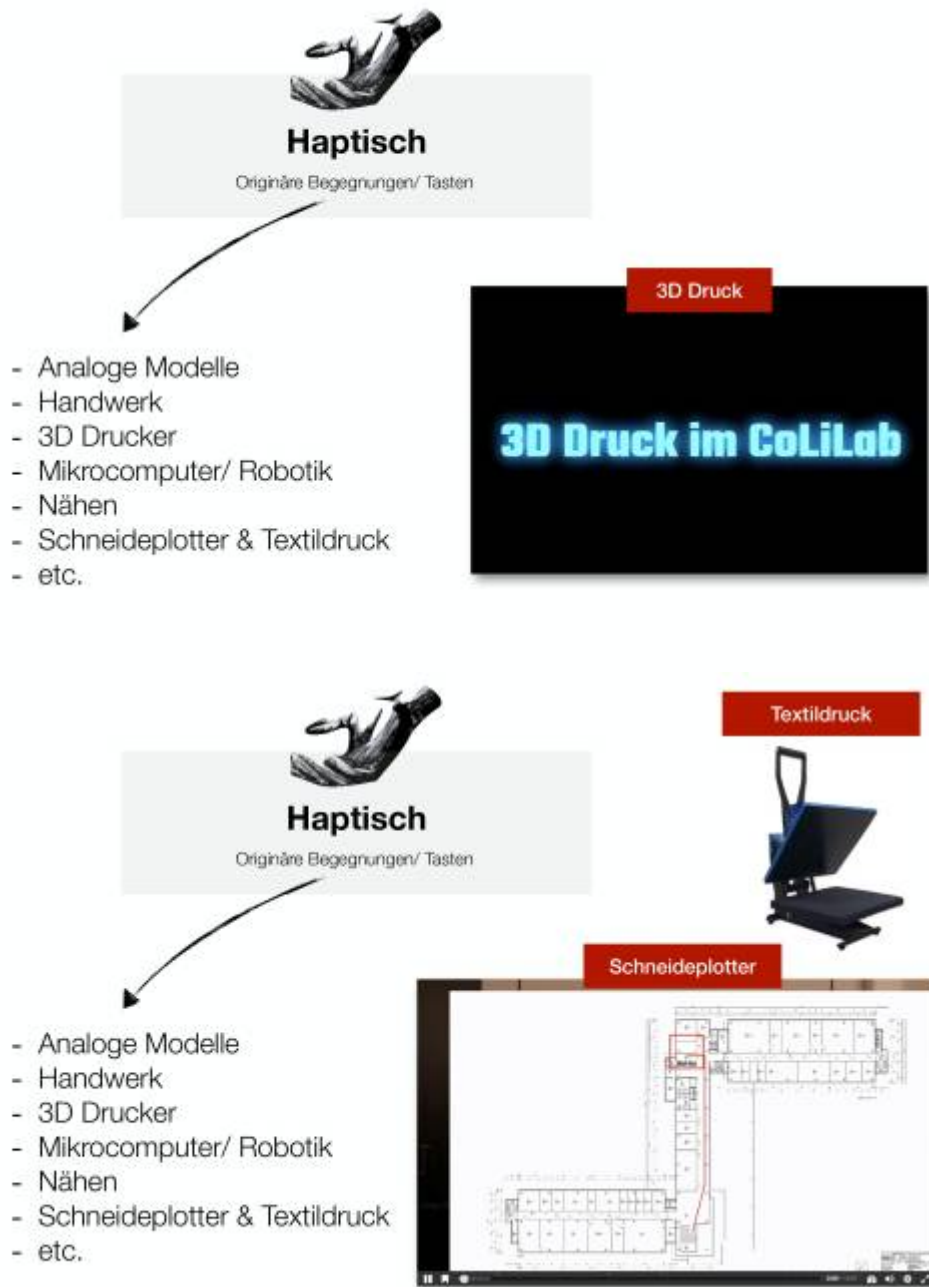
#### Auditiv

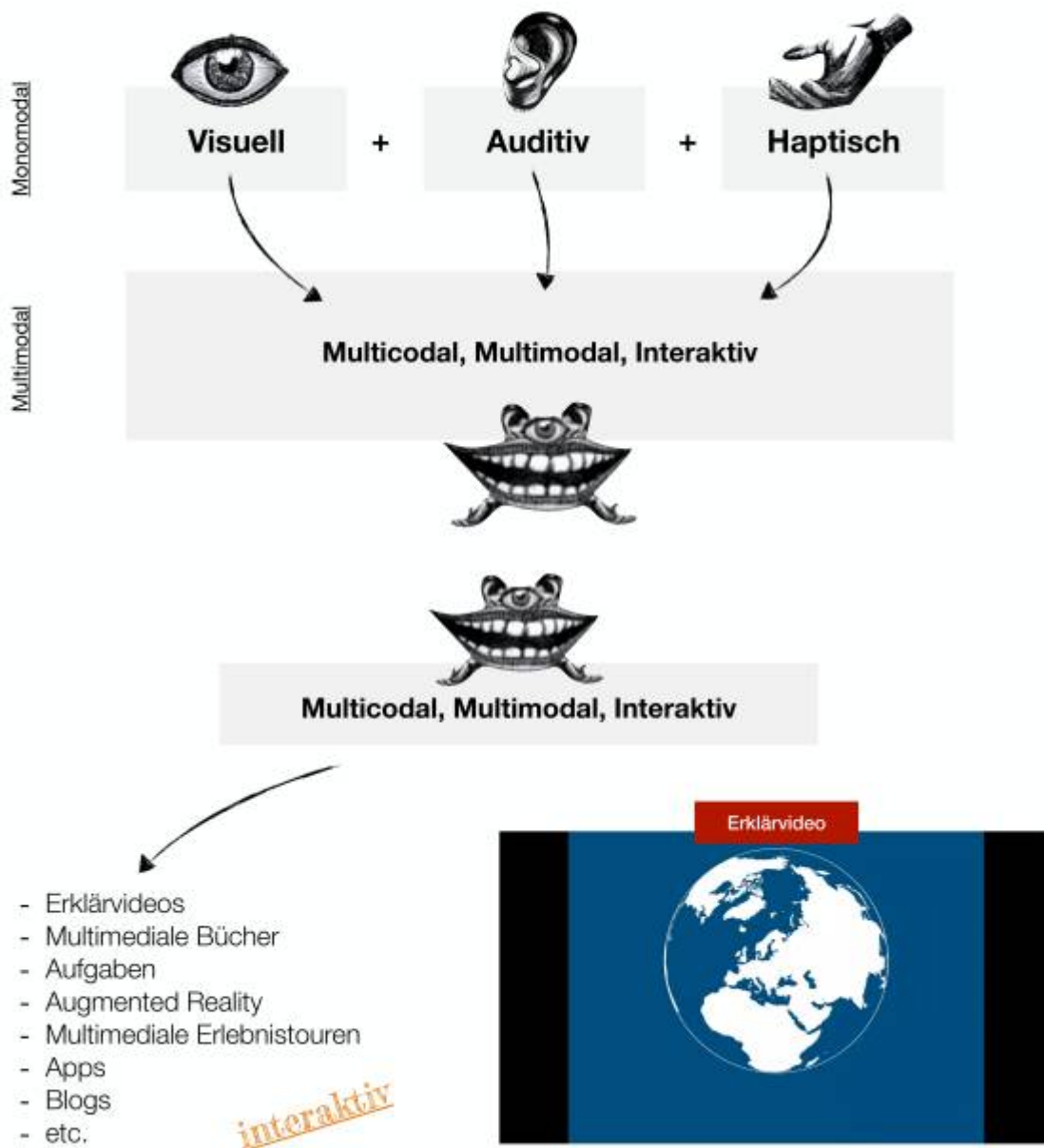
- Musik
- Geräusche
- Ton
- Sprechertext z.B. für Erklärvideos, Podcasts
- etc.











## Erklärvideos

(Je nach Videoformaten ein anderer Produktionsvorgang)

360° Video

### Screencast



### Animation



### Die Reportage



### Das Interview



### Legetechnik



### Trickfilm (Slow- & Stop Motion)



### Der Vortrag



### Die Studioaufzeichnung



Abbildung von Oliver & Sandra (2021)

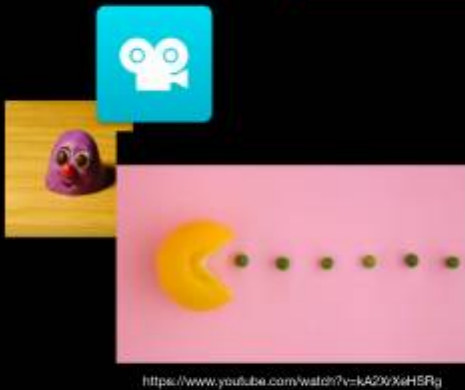
## Erklärvideo

- Bildschirmpräsentation -



- ▶ Computer mit Präsentationsprogramm wie Keynote/ PowerPoint
- ▶ Animierte Präsentation mit eigenen oder lizenzfreien Abbildungen
- ▶ Mikrofon

## Erklärvideo - Stop Motion Video -



- ▶ Kamera/ iPad mit App wie StopMotion Studio
- ▶ Aufnahmetisch
- ▶ Beleuchtung
- ▶ Material
- ▶ Mikrofon

## Erklärvideo - Stop Motion Video -



- ▶ Kamera/ iPad/ Handy
- ▶ Aufnahmetisch/ passender Untergrund
- ▶ Beleuchtung
- ▶ Mikrofon
- ▶ Material
- ▶ Oder Alternativ-Scribble-Programme (Imitation der Legetechnik)



### Erklärvideo - Greenscreenaufnahme -



↔

- ▶ Greenscreen (Reflectmediasystem)
- ▶ Beleuchtung
- ▶ Kamera
- ▶ Mikrofone
- ▶ Requisiten/ Equipment




**Multicodal, Multimodal, Interaktiv**

- ↙
- Erklärvideos
  - Multimediale Bücher
  - Aufgaben
  - Augmented Reality
  - Multimediale Erlebnistouren
  - Apps
  - Blogs
  - etc.

interaktiv

### Interaktives Erklärvideo

Was misst das Colorimeter?



## Interaktives Erklärvideo (Mit H5P, Learning Apps etc.)



- ▶ Grundlagenvideo (selbsterstellt/  
YouTube Link)
- ▶ Material/ Links/ Bilder für  
Interaktionen
- ▶ Moodle (H5P PlugIn)



## Multicodal, Multimodal, Interaktiv



### Augmented Reality

- Erklärvideos
- Multimediale Bücher
- Aufgaben
- Augmented Reality
- Multimediale Erlebnistouren
- Apps
- Blogs
- etc.





## Videoaufnahmen mit guten Sound

(Erklärvideos aller Art etc.)





► Actionbound (Lizenz an der PH verfügbar)

► Inhalte wie Texte, Aufgaben, Videos, Audios etc.





## Multicodal, Multimodal, Interaktiv

↙

- Erklärvideos
- Multimediale Bücher
- Aufgaben
- Augmented Reality
- Multimediale Erlebnistouren
- Apps
- Blogs
- etc.





Interaktive APP/ Buch

## 5. Welche Unterstützung kann ich erwarten?

- Die betreuenden Personen stehen jeweils für einfache Fragen bezüglich der
- Ausrüstung zur Verfügung
- Fachdidaktische Unterstützung durch Ihre Dozenten
- Ihnen stehen folgende Moopead-Kurse frei zur Verfügung:



## 6. Wie kann man das CoLiLab aktuell nutzen?

Voraussetzung ist die Einhaltung der aktuellen Hygienevorschriften (max. 2 Personen pro Raum) und die Studierenden müssen sich in wenigen Schritten in den Belegungsplan eintragen lassen:

1. Belegungsplan z.B. unter [colilab@ph-weingarten.de](mailto:colilab@ph-weingarten.de) aufrufen
2. Kalenderwoche, Raum und Zeitschiene wählen
3. Mail an [colilab@ph-weingarten.de](mailto:colilab@ph-weingarten.de) oder an die Betreuungsperson
4. Bestätigung empfangen
5. Zur ausgemachten Zeit am Seiteneingang des NZ warten, bis man von uns abgeholt wird
6. Loslegen

---

— Hinweis: Dieses Learning Nugget wurde von Anna-Lisa Max für das Projekt [TPACK 4.0](#) erstellt. Die Materialien wurden von TEgoDi für das ZenDi-Wiki aufbereitet und überführt.

From:  
<https://zendi.ph-weingarten.de/wiki/> - ZenDi Wiki

Permanent link:  
<https://zendi.ph-weingarten.de/wiki/de/misc/event-repo/learning-nuggets-colilab-makerspace-for-everyone>

Last update: **2023/12/19 19:55**

