Beurteilungsbogen für die Projektkategorie: **Lehr-Lern-Konzept**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Bereiche**  | **Gesamteindruck**(++) (+) (o) (-) (--) | **Kriterien bezogene****Hinweise** |
|  |  |  |
| **1 PLANUNG** |      |  |
| * Formulierung von Zielsetzungen (z.B. Lernziele, medienkompetenzbezogene Lernprozesse der Schüler:innen, ggf. mit Bildungsplanbezug und Praxistransfer)
* Analyse des medien(fach-)didaktischen Potenzials von digitalen Medien anhand entsprechender Konzepte (hierzu zählen auch die Reflexion des lernbezogenen Potenzials und der Herausforderungen/Limitationen des digitalen Mediums/der digital unterstützten Lerngelegenheit)
* Bedingungsanalyse (Anforderungen und Voraussetzungen für die Beteiligten, den Lerngegenstand und die Lernsituation)
* Entwurf eines Lehr-Lern-Szenarios einschließlich (fach-)didaktisch-methodischen Überlegungen
 |  |  |
|  |  |  |
| **2 UMSETZUNG** |      |  |
| * Umsetzung der Lehr-Lern-Situation in Microteaching und/oder realer Unterrichtssituation
 |  |  |
|  |  |  |
| **3 NACHBEREITUNG** |      |  |
| * Reflexion von und Feedback zu dem Projekt (u.a. Zielsetzungen, Lernwirksamkeit bei schulbezogenen Projekten auf Lernprozess der Schüler:innen)
* Integration in die Dokumentation der Erfahrungen; Lessons Learned (zur Planung, Durchführung, Umsetzung und Auswertung); Ableiten von Konsequenzen; Formulieren von Alternativen
 |  |  |
|  |  |  |
| **SPRACHE, INHALTE, DOKUMENTATION** |      |  |
| * Sprachkompetenz:
	+ Fachsprache korrekt
	+ Sprache Adressaten gerecht
* Inhalte, die kommuniziert werden
	+ pädagogisch, historisch, systematisch, etc. korrekt
	+ Argumente für Auswahl
* Dokumentation zur Reflexion und Transfer
	+ Prozessbezogene Kompetenzen 🡪 *Wertvoll für die Steuerung und Begleitung der Studierenden, Nachvollziehbarkeit für Begründung*
	+ Inhaltsbezogene Kompetenzen
	+ Fachdidaktische Kompetenzen *🡪 Transfer, Reflexion*
 |  |  |
|  |  |  |
|  |
| **Anmerkungen für Feedback** |
|  |
|  |  |  |
| **Beurteilung** |
|  |

Datum, Unterschrift: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_